## (19) 日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平10-40095

(43)公開日 平成10年(1998) 2月13日

(51) Int.Cl. 6		識別記号	庁内整理番号	FΙ			技術表示箇所
G06F	9/06	550		G06F	9/06	5 5 0 A	
A 6 3 F	7/02	334		A63F	7/02	3 3 4	
G06F	12/14	320		G06F	12/14	3 2 0 B	

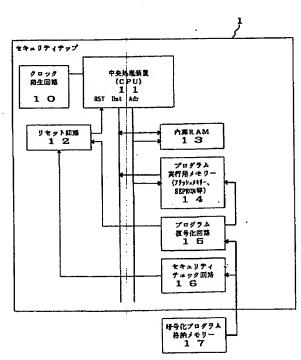
		<b>番</b> 全	未請求 請求項の数3 OL (全 8 貝)	
(21)出願番号	特願平8-198182	(71)出願人	591107481 株式会社エルイーテック	
(22)出顧日	平成8年(1996)7月26日	東京都千代田区一ツ橋2丁目6番3号 (72)発明者 今井 信正 東京都千代田区一ツ橋2丁目6番3号 株 式会社エルイーテック内		
		(74)代理人	弁理士 稲木 次之 (外1名)	

#### プログラム実行メモリー内蔵のセキュリティチップ (54) 【発明の名称】

#### (修正有) (57)【要約】

【課題】 制御基板に搭載するチップの認定後に、プロ グラムを格納するためのメモリーを二重化する事により 不正行為を防止するセキュリティチップを提供する。

【解決手段】 クロック発生回路10、中央処理装置1 1、内蔵RAM13、リセット回路12、プログラム実 行メモリー14、暗号化プログラム格納メモリー17、 プログラム復号化回路15、セキュリティチエック回路 16で構成する。暗号化プログラムのセキュリティチェ ックの後に、復号したユーザープログラム(UP)もチ エックを行い、正規の場合のみプログラムに従い制御す る。また、暗号化して格納するメモリーをチップとは別 のメモリーで構成する。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 クロック発生回路と接続された中央処理 装置(CPU)と、該CPUとバスを介して接続された 内蔵RAM及びプログラム実行用のフラッシュメモリ 一、EEPROM等のメモリーと、前記CPUのリセッ ト部と接続されたリセット回路と、認証されたユーザー プログラム(UP)を暗号化した状態で格納するための メモリーと、該格納メモリーに記憶された暗号化ユーザ ープログラム(UP') を読み込む際にセキュリティチ ェックを行うセキュリティチェック回路と、前記セキュ リティチェック回路において正規と確認された場合に暗 号化ユーザープログラム(UP')を復号化するプログ ラム復号化回路と、該プログラム復号化回路で復号化さ れたプログラムを遊技機制御のために格納するプログラ ム実行用のメモリーとからなり、正規の場合のみ前記プ ログラム実行用のメモリーに格納されたプログラムに従 い制御するように構成されていることを特徴とするプロ グラム実行メモリー内蔵のセキュリティチップ。

【請求項2】 クロック発生回路と接続された中央処理 装置(CPU)と、該CPUとバスを介して接続された 内蔵RAM及びプログラム実行用のフラッシュメモリ 一、EEPROM等のメモリーと、前記CPUのリセッ ト部と接続されたリセット回路と、認証されたユーザー プログラム (UP) を暗号化した状態で格納するための メモリーと、該格納メモリーに記憶された暗号化ユーザ ープログラム (UP') を読み込む際にセキュリティチ ェックを行うセキュリティチェック回路と、前記セキュ リティチェック回路において正規と確認された場合に暗 号化ユーザープログラム(UP')を復号化するプログ ラム復号化回路と、該プログラム復号化回路で復号化さ れたプログラムを遊技機制御のために格納するプログラ ム実行用のメモリーとからなり、暗号化プログラムのセ キュリティチェックの後に前記プログラム復号化回路に おいて復号化されたユーザープログラム(UP)につい てもセキュリティチェックを行い、復号化の前後におけ るユーザープログラム (UP) のセキュリティチェック で正規の場合のみ前記プログラム実行用のメモリーに格 納されたプログラムに従い制御するように構成されてい ることを特徴とするプログラム実行メモリー内蔵のセキ ュリティチップ。

【請求項3】 前記認証されたユーザープログラム(UP)を暗号化した状態で格納するためのメモリーがチップとは別のメモリーで構成したことを特徴とする請求項1又は請求項2記載のプログラム実行メモリー内蔵のセキュリティチップ。

## 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、パチンコ、回胴式等の遊技機の制御基板に搭載される第三者認定機関において検査を受けたプログラムが組み込まれたマイクロコ 50

ンピュータチップ(以下チップという)において、当該 認定プログラムが改変されないようにするためのチップ に関するものである。

#### [0002]

【従来技術】従来のチップでは、認定されたプログラムが格納されたメモリーに基づき遊技機を制御する遊技機の電源投入当初において、当該メモリーにキーコードと共に格納されたプログラムが正規のものであるか否についてチップに搭載されたセキュリティ回路が、認証コードの整合性に関するセキュリティチェックを行い、チェックの結果正規と認定された場合に制御プログラムの作動を認め、メモリーに格納されたプログラムに基づき遊技機を制御させるように構成されたものが発明されている(特開平03-118120号)。

#### [0003]

【発明が解決しようとする課題】かかる従来のチップで は、メモリーを認定を受けた正規のものから不正のもの に取り替えたり、認定後に内部のプログラムを改変した 場合に、不正行為を発見し遊技機の作動を認めないよう にすることができる。しかしながら、かかるチップのセ キュリティ回路は、遊技機の電源立ち上げ時にセキュリ ティ回路が始動するように構成されているために一端起 動した後は、セキュリティチェックが行われないため に、次のような不正行為が行われる可能性を有してい る。すなわち、正規のプログラムが格納されたメモリー と並列に不正プログラムが格納された不正メモリーを装 着しておき、チップによるセキュリティチェックが行わ れる時には、正規のプログラムが格納されたメモリーを 接続し、セキュリティチェック終了後に不正メモリーの 方に切り替えて不正メモリーに格納されたプログラムに 基づき制御する二重化R OM方式による不正が考えられ る。そこで、かかる不正行為をも防止することができる 安全なチップを提供することを目的とする。

## [0004]

【課題を解決するための手段】すなわち本発明は、クロ ック発生回路と接続された中央処理装置(CPU)と、 該CPUとバスを介して接続された内蔵RAM及びプロ グラム実行用のフラッシュメモリー、EEPROM等の メモリーと、前記CP|Uのリセット部と接続されたリセ ット回路と、認証されたユーザープログラム(UP)を 暗号化した状態で格納するためのメモリーと、該格納メ モリーに記憶された暗号化ユーザープログラム(U P') を読み込む際に セキュリティチェックを行うセキ ュリティチェック回路と、前記セキュリティチェック回 路において正規と確認された場合に暗号化ユーザープロ グラム(UP')を復号化するプログラム復号化回路 と、該プログラム復号化回路で復号化されたプログラム を遊技機制御のために格納するプログラム実行用のメモ リーとからなり、正規の場合のみ前記プログラム実行用 のメモリーに格納されたユーザープログラムに従い制御

するように構成されたプログラム実行メモリー内蔵のセキュリティチップ。請求項2の発明は、前記構成のチップにおいて暗号化プログラムのセキュリティチェックの後に前記プログラム復号化回路において復号化されたユーザープログラム(UP)についてもセキュリティチェックを行い、復号化の前後におけるユーザープログラム(UP)のセキュリティチェックで正規の場合のみ前記プログラム実行用のメモリーに格納されたプログラムに従い制御するように構成されたプログラム実行メモリー内蔵のセキュリティチップ。請求項3の発明は、前記認証されたユーザープログラム(UP)を暗号化した状態で格納するためのメモリーをチップとは別の外付けメモリーで構成したものである。

#### [0005]

【作用】本発明にかかるセキュリティチップでは、予め 認定ユーザープログラム (UP) とセキュリティコード (K1)を暗号化し、これら暗号化データと該暗号化デ ータについてセキュリティチェックするためのセキュリ ティコード(K2)を暗号化プログラム格納メモリーに 格納しておき、遊技機の電源投入当初はこの暗号化プロ グラム格納メモリーに格納された暗号化ユーザープログ ラム(UP')及び該暗号化プログラムのセキュリティ コード(K1')からなるデータをセキュリティコード (K2) に基づきプログラムが正規のものか否かについ てセキュリティチェックを行い、チェックの結果異常の 場合にはリセット回路を介して遊技機の作動を制止す る。またセキュリティチェックの結果正規と判断された 場合には、暗号化プログラム格納メモリーに格納された 暗号化ユーザープログラム(UP')及び該暗号化プロ グラムのセキュリティコード (K1') がプログラム復 号化回路に送られ、そこで復号化処理が行われ。第三者 検査機関で検定を受けたユーザープログラム(UP)と してプログラム実行用メモリーにインストールされる。 制御基板においては、当該プログラム実行用メモリーに インストールされたユーザープログラム(UP)に基づ き内蔵RAMを使用しながら遊技機を制御することにな

【0006】また請求項2の発明では、前記セキュリティチェック回路において暗号化ユーザープログラム(UP))及び該暗号化セキュリティコード(K1))woセキュリティコード(K2)に基づきプログラムが正規のものか否かについてセキュリティチェックを行った後にプログラム復号化回路において暗号を復号化したものをプログラム実行用メモリーにインストールした後に復号化されたユーザープログラム(UP)をセキュリティチェック回路において再度セキュリティチェックを行い、その結果プログラムが正規と判定されなかった場合には、リセット回路を介して遊技機の作動を制止する。また正規と判定された場合には、当該プログラム実行用メモリーにインスト

ールされたプログラムに基づき内蔵RAMを使用しながら遊技機を制御することになる。

【0007】尚、データを暗号化(エンクリプション) する方法としては、キーコード(鍵)を設定し、これを アメリカのDES(Data ebcryption Standard)又は日本 電信電話株式会社のFEAL8(Fast data Enciphermen t Algorithm)等の規格を用いて暗号化・復号化する方法 が考えられる。

#### [8000]

【発明の実施の形態】以下に本発明を図示された実施例 に従って詳細に説明する。図1において1は、遊技機の 制御基板に搭載されるマイクロコンピュータチップ(以 下チップという)であり、該チップ 1 はクロック発生回 路10の発生するクロック信号に基づきデータの受け入 れを行う中央処理装置|(CPU)11と、該CPU11 の内部データバス及びアドレスバスを介して接続された ユーザーアプリケーションプログラムのワークRAM1 3及びユーザーのアプリケーションプログラムをインス トールするためのプログラム実行用のフラッシュメモリ ー、EEPROM等のメモリー14と、所定のキーコー ド(鍵)に基づき暗号化されたデータを復号化するプロ グラム復号化回路15と、第三者検査機関において検査 を受けたユーザーアプリケーションプログラムを所定の キーコードに基づき暗愕化されたものを格納する暗号化 プログラム格納メモリー17のデータを所定のセキュリ ティコード (K2) に基づきセキュリティチェックを行 うセキュリティチェック回路16と、該セキュリティチ ェック回路16からの送信信号に基づき、CPU11を リセットするリセット回路12とからなり、前記プログ ラム復号化回路15とリセット回路12及びプログラム 実行用メモリー14とが接続されている。

【0009】次に図2に示すものは本発明の第2実施例を示すもので、前記第1実施例のチップにおいて、プログラム実行用メモリー14に格納されたユーザープログラム(UP)を所定のセキュリティコード(K1)に基づきセキュリティ回路16でセキュリティチェックするような構成としたものである。

【0010】図3に示すものは本発明の第3実施例を示すもので、前記暗号化プログラム内蔵メモリー37をチップ1に内蔵させ、第三者検査機関で検定を受けた正規のプログラムをセキュリティコード(K1)と共に書き込み回路38を介して暗号化した状態で格納するように構成したものであり、他の構成は前記第2実施例と同じであるので符号番号を同一にして説明を省略する。

【0011】以上述べた構成において、本実施例にかかるチップでは、図4に示すようにユーザーが開発した遊技機のプログラム(以下ユーザープログラム(UP)という)に関して第三者検査機関により検定を受けた後に該ユーザープログラム(UP)を元に算出されたセキュリティコードが付与される。このユーザープログラム

(UP)及びセキュリティコード(K1)が所定のキーコード(鍵)に基づき暗号化されて、該暗号化データのセキュリティコード(K2)と共に暗号化プログラム格納メモリー17にインストールされる。実施例3の内蔵メモリー37へは書き込み回路38を介して暗号化されたユーザープログラム(UP')及びセキュリティコード(K1')と暗号化のためのセキュリティーコード(K2)がインストールされる。以上により制御基板のチップの状態となる。

【0012】かかる状態においてチップの電源を投入す るとまずセキュリティチェック回路16はセキュリティ コード (K2) に基づき各アドレスのデータを走査する ことによりセキュリティチェックを行う。セキュリティ チェックの結果データに誤りを発見した時には、リセッ ト回路12に対してリセット命令が発信され、СР U1 1の作動を停止する。一方データが正しいと判断した時 には、暗号化されたユーザープログラム(UP')及び セキュリティコード(K1')をプログラム復号化回路 15に送り所定の暗号化コード(鍵)に基づき各アドレ スのデータを復号化させ、復号化されたユーザープログ 20 ラム (UP) 及びセキュリティコード (K1) をチップ 1内部のプログラム実行用メモリー14にインストール を行う。そして第1実施例のチップでは、CPU11は プログラム実行用メモリー14に格納されたユーザープ ログラム(UP)を読み込みながら遊技機を制御するこ とになる。

【0013】また前記第2及び第3実施例のチップ1では、プログラム実行用メモリー14に格納されたユーザープログラム(UP)及びセキュリティコード(K1)に基づき再度セキュリティチェック回路16にセキュリティチェックを行わせ、復号化したプログラムが正規のものである否かについて判断させる。その結果ユーザープログラム(UP)のセキュリティチェックにおいてデータが一致しなかった時には、メモリー14に格納されたユーザープログラム(UP)は正規のものではないと判断して、リセット回路12にCPU11をリセットさせて遊技機の作動を制止させる。またセキュリティチェックのおいてデータが整合した場合には、プログラムが正規のものであると判断し、CPU11はワークRAM13にプログラムを読み込みしながら遊技機を制御する。

【0014】以上述べたように本発明にかかるマイクロコンピュータチップでは、暗号化されたユーザープログラム(UP')を復号化することにより該プログラムを

内部メモリーにインストールして作動するように構成し ているので二重化ROMを切り替え使用するような不正 行為を防止することができる。また本発明にかかるチッ プでは第三者検査機関において認定されたプログラムを 所定のキーコードに基づき暗号化した状態でメモリーに インストールしているので、開発者以外の者が容易にプ ログラムの解析を行うというような行為を未然に防ぐこ とができる。さらに、チップ内蔵のプログラム実行用メ モリーにユーザープログラム (UP) をインストールさ せてから遊技機の制御を行うように構成しているので、 内部バス等の高速・安定な回路を介して情報のやりとり を行うことになるので、ノイズの影響や誤動作を発生を 極力防ぐことができる。さらにまた、暗号化ユーザープ ログラム(UP')と復号化プログラム(UP)の双方 について、セキュリティチェックを行うように構成した ものでは、暗号化方法をクリアしてプログラムを改変し ても復号化プログラム (UP) のセキュリティチェック において正規のもの否かが判定されることとなるため に、双方のセキュリティチェックをパスするような状態 でプログラムを改変することは実質的に不可能な状態と なる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明にかかるマイクロコンピュータチップ の第1実施例を示すブロック図である。

【図2】 本発明にかかるマイクロコンピュータチップ の第2実施例を示すプロック図である。

【図3】 本発明にかかるマイクロコンピュータチップ の第3実施例を示すプロック図である。

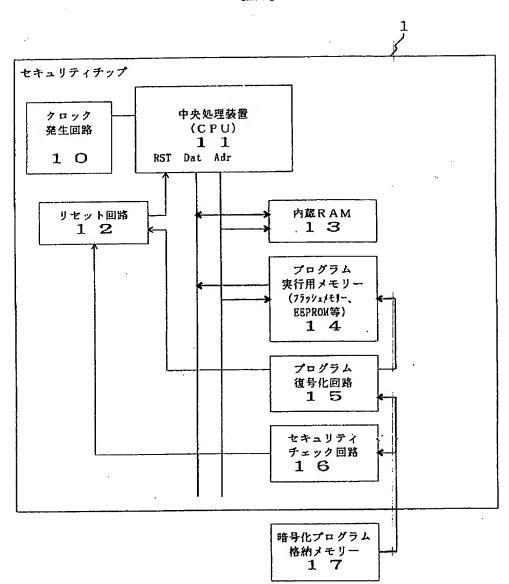
【図4】 第三者検査機関において認定を受けたユーザープログラム(UP)のメモリー、暗号化プログラム格納メモリー及びプログラム実行用メモリーに格納されたデータの状態を示す概念図である。

#### 【符号の説明】

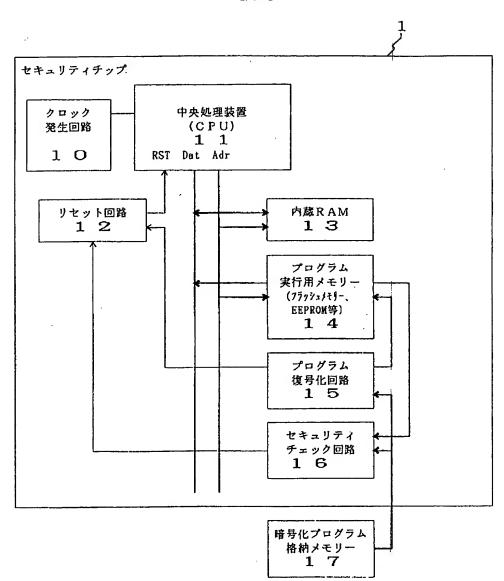
1	<b>ラッノ</b>
1 0	クロック発生回路
1 1	CPU
1 2	リセット回路
1 3	内蔵RAM
1 4	プログラム実行用メモリー
1 5	プログラム復号化回路
1 6	セキュリティチェック回路
17, 37	暗号化プログラム格納メモリー
3 8	書き込み回路

6

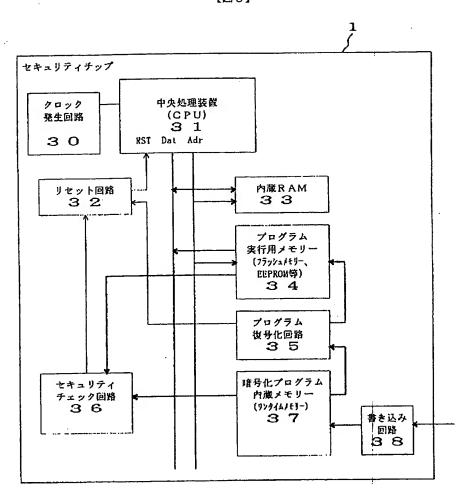
【図1】



【図2】



【図3】



[図4]

ユーザー プログラム		暗 <del>号</del> 化 コード		復号化 プログラム
ユーザーが開発した 遊技機のプログラム (UP)	暗号化 ·→	ユーザープログラムと ユーザープログラムの セキュリティコードを 暗号化したコード (UP')	後号化	(UP)
ユーザープログラムの セキュリティコード (K1)		(К1')		復号化 セキュリティコード (K1)
•		暗号化コードの セキュリティコード (K 2)		

ユーザーが開発した 遊技機のプログラムを 元に計算されたセキュリ ティコードを付与する。 暗号化プログラム メモリーの内容 プログラム実行メモリー の内容